**Una bola de beisbol

Descripción generada automáticamente con confianza bajaPROYECTO FINAL DAW1**

**APLICACIÓN GESTORA DE TORNEOS**

INTRODUCCIÓN

Este Gestor de torneos, tiene como objetivo, el crear, modificar y eliminar torneos de futbol sala, a partir de formularios de inscripción pdf.

OBJETIVOS

La aplicación, genera los formularios, para que luego los interesados los descarguen, rellenen y reenvíen. Una vez devueltos, la aplicación verifica, que el formulario sea válido (que existen la cantidad mínima de jugadores inscriptos, que estos sean mayores de edad, que uno de ellos haga la función de entrenador y de arbitro, etc.) Si el formulario no es válido, la aplicación no lo tiene en cuenta a la hora de generar el torneo y da un aviso al empleado a cargo, pudiendo también enviar de forma automática un mail al mail de contacto de l equipo, para pedir una rectificación.

Al momento de generar un torneo, la aplicación solo tiene en cuenta los formularios que ha validado, y hace de forma automática los cruces necesarios, teniendo en cuenta la cantidad de equipos inscriptos, que es un torneo a ida y vuelta, la cantidad de campos disponibles y que solo se podrá jugar en fines de semana por la tarde. También designará al arbitro del partido, teniendo en cuenta que no puede ser miembro de uno de los equipos participantes, ni miembro de un equipo que pueda beneficiarse notoriamente del resultado del encuentro (Se entiende por beneficio, que el equipo del árbitro suba uno o más puestos en la tabla según el resultado del encuentro)

Generará el calendario y un pdf llamado “Acta del partido” por cada encuentro, donde aparecerán las alineaciones de los dos equipos, así como el nombre del arbitro designado. Este formulario deberá ser rellenado y devuelto, con el resultado del partido, así como con datos sobre, que jugador puntuó, y a que jugador se le asigno tarjetas amarillas o rojas.

Con estos datos, la aplicación podrá realizar una tabla de clasificación, así como de máximo goleador, y tendrá en cuenta las sanciones recibidas, para quitar de la convocatoria del próximo partido al jugador que por acumulación de tarjetas no pueda jugar.

También hay tarjetas de sanción para los entrenadores.

Si la aplicación detecta que, en un partido, un equipo tiene un entrenador suspendido por acumulación de sanciones, cancelará el partido y dará automáticamente ese partido como ganado al otro equipo. Lo mismo sucede, si el equipo no llega al mínimo de jugadores convocado en acta, el estar sancionados por acumulación de tarjetas. En caso de que ambos equipos no puedan jugar, por sanciones, la aplicación dará el partido como nulo.

Por otro lado, un equipo puede solicitar la baja de un jugador o el alta de uno nuevo, mientras no se supere el número máximo de jugadores inscritos por equipo. También el equipo puede solicitar la baja del torneo.

Un jugador no puede darse de baja de un equipo para darse de alta en otro que este jugado el mismo torneo.

Si al final del torneo hay un empate a puntos en la clasificación final, la aplicación determinara que ha ganado el equipo que mas goles haya metido, si persiste el empate, dictaminara como vencedor a aquel que tenga mayor diferencia entre goles metidos, menos goles recibidos. Si aun así persiste el empate, la aplicación generara un partido único para dirimir al vencedor del torneo.